

## SketchUp I

### 2ª convocatoria 2017

**Director:** Julio Calle Cabrero

**Horas lectivas:** 20

**Fechas:** 1-2, 5-6-7 de junio de 2017

**Horario:** 17:00 – 21:00

**Lugar:** Aula 1: Informática - 2ª planta  
LASEDE COAM – Calle Hortaleza 63

### Objetivos

Google SketchUp es el programa de CAD 3D que ha revolucionado la forma de presentar los proyectos, en especial los de Arquitectura.

Sus objetivos son los siguientes:

- Dotar a los arquitectos de una potente herramienta de diseño en 3D.
- Comunicar y publicar los proyectos en el entorno de Google.
- Proporcionar información real del proyecto, que ayude a la ejecución del mismo.
- Divertirse trabajando.
- Aumentar la autoestima.

Esta formación tiene como objetivo prioritario descubrir la enorme ventaja y potencia de representación en 3D, que Google SketchUp puede aportar a los profesionales que lo usen, y en especial a los arquitectos.

### Programa

#### 1 - SKETCHUP: PRIMEROS PASOS

- PLANTILLAS Y UNIDADES
- FUNCIONES BÁSICAS DE DIBUJO
- PUNTOS DE REFERENCIA
- TRABAJAR CON MEDIDAS EXACTAS
- EJES X,Y,Z
- SELECCIONAR
- LÍNEA
- RECTÁNGULO
- ARCO
- CÍRCULO
- DIBUJO LIBRE
- POLÍGONO
- ORBITAR, ZOOM Y DESPLAZAR
- EXTRUIR. PASAR DE 2D A 3D

#### 2 - HERRAMIENTA MOVER/COPIAR

- DIBUJO DE UNA ESCALERA

### 3 - HERRAMIENTAS DE MEDICIÓN

- ACOTAR
- LÍNEAS AUXILIARES
- TEXTO 2D Y 3D

### 4 - HERRAMIENTA SÍGUEME

- FIGURAS DE REVOLUCIÓN Y MOLDURAS

### 5 - HERRAMIENTAS ROTAR, ESCALAR, EQUIDISTANCIA. FUNCIÓN INTERSECAR

- DIBUJO DE UNA CAJA DE EMBALAJE
- DIBUJO DE BÓVEDAS SENCILLAS

### 6 - EXPLICACIÓN Y CREACIÓN DE GRUPO Y COMPONENTE

- DIFERENCIAS
- GUARDAR EN BIBLIOTECA
- GALERÍA 3D
- FUNCIONES DE GRUPO Y COMPONENTE
- ESQUEMA Y CAPAS

### 7 - IMPORTACIÓN DE ARCHIVOS DE CAD

- DIBUJO DE UNA VIVIENDA
- ARCHIVO - IMPORTAR - TIPO DE FICHERO - OPCIONES
- REDIBUJADO DE LÍNEAS. CERRADO DE POLÍGONOS.
- LEVANTAMIENTO 3D DE LA VIVIENDA
- DIBUJO DE PUERTAS, VENTANAS
- FORJADO Y CUBIERTA
- MONTAJE DE TODAS LAS PARTES

### 8 - PLANOS DE SECCIÓN

- SECCIÓN DE LA VIVIENDA
- EXPORTACIÓN A DWG

### 9 - SOMBRAS

- AJUSTE DE SOMBRAS
- ORIENTACIÓN SOLAR
- LOCALIZACIÓN

### 10 - CONEXIÓN CON GOOGLE EARTH

- GEOLOCALIZACIÓN
- PREVISUALIZACIÓN DEL MODELO 3D
- EXPORTACIÓN ARCHIVO .KMZ
- CONEXIÓN CON LA GALERÍA 3D

### 11 - IMÁGENES Y TEXTURAS

- BIBLIOTECA DE TEXTURAS
- IMPORTACIÓN DE IMÁGENES
- MAPEADO Y ADAPTACIÓN DE TEXTURAS
- EXPORTACIÓN DE IMÁGENES 2D

## 12- ESTILOS

- SELECCIONAR, EDITAR Y MEZCLAR ESTILOS

## 13 – ESCENAS

- PÁGINAS
- HERRAMIENTAS DE PASEO
- CREAR PRESENTACIONES
- EXPORTAR VIDEO (FICHERO AVI)

## 14 - PLUGINS BÁSICOS

- DEFINICIÓN DE PLUGIN
- PÁGINAS WEB DE REFERENCIA

## 15 - RESOLUCIÓN DE DUDAS