

SketchUp I

2ª convocatoria 2017

Director: Julio Calle Cabrero

Horas lectivas: 20

Fechas: 10-11-12-13-14-17-18 de julio de 2017

Horario: 18:30 – 21:30

Lugar: Aula 1: Informática - 2ª planta
LASEDE COAM – Calle Hortaleza 63

Objetivos

Google SketchUp es el programa de CAD 3D que ha revolucionado la forma de presentar los proyectos, en especial los de Arquitectura.

Sus objetivos son los siguientes:

- Dotar a los arquitectos de una potente herramienta de diseño en 3D.
- Comunicar y publicar los proyectos en el entorno de Google.
- Proporcionar información real del proyecto, que ayude a la ejecución del mismo.
- Divertirse trabajando.
- Aumentar la autoestima.

Esta formación tiene como objetivo prioritario descubrir la enorme ventaja y potencia de representación en 3D, que Google SketchUp puede aportar a los profesionales que lo usen, y en especial a los arquitectos.

Programa

1 - SKETCHUP: PRIMEROS PASOS

- PLANTILLAS Y UNIDADES
- FUNCIONES BÁSICAS DE DIBUJO
- PUNTOS DE REFERENCIA
- TRABAJAR CON MEDIDAS EXACTAS
- EJES X,Y,Z
- SELECCIONAR
- LÍNEA
- RECTÁNGULO
- ARCO
- CÍRCULO
- DIBUJO LIBRE
- POLÍGONO
- ORBITAR, ZOOM Y DESPLAZAR
- EXTRUIR. PASAR DE 2D A 3D

2 - HERRAMIENTA MOVER/COPIAR

- DIBUJO DE UNA ESCALERA

3 - HERRAMIENTAS DE MEDICIÓN

- ACOTAR
- LÍNEAS AUXILIARES
- TEXTO 2D Y 3D

4 - HERRAMIENTA SÍGUEME

- FIGURAS DE REVOLUCIÓN Y MOLDURAS

5 - HERRAMIENTAS ROTAR, ESCALAR, EQUIDISTANCIA. FUNCIÓN INTERSECAR

- DIBUJO DE UNA CAJA DE EMBALAJE
- DIBUJO DE BÓVEDAS SENCILLAS

6 - EXPLICACIÓN Y CREACIÓN DE GRUPO Y COMPONENTE

- DIFERENCIAS
- GUARDAR EN BIBLIOTECA
- GALERÍA 3D
- FUNCIONES DE GRUPO Y COMPONENTE
- ESQUEMA Y CAPAS

7 - IMPORTACIÓN DE ARCHIVOS DE CAD

- DIBUJO DE UNA VIVIENDA
- ARCHIVO - IMPORTAR - TIPO DE FICHERO - OPCIONES
- REDIBUJADO DE LÍNEAS. CERRADO DE POLÍGONOS.
- LEVANTAMIENTO 3D DE LA VIVIENDA
- DIBUJO DE PUERTAS, VENTANAS
- FORJADO Y CUBIERTA
- MONTAJE DE TODAS LAS PARTES

8 - PLANOS DE SECCIÓN

- SECCIÓN DE LA VIVIENDA
- EXPORTACIÓN A DWG

9 - SOMBRAS

- AJUSTE DE SOMBRAS
- ORIENTACIÓN SOLAR
- LOCALIZACIÓN

10 - CONEXIÓN CON GOOGLE EARTH

- GEOLOCALIZACIÓN
- PREVISUALIZACIÓN DEL MODELO 3D
- EXPORTACIÓN ARCHIVO .KMZ
- CONEXIÓN CON LA GALERÍA 3D

11 - IMÁGENES Y TEXTURAS

- BIBLIOTECA DE TEXTURAS
- IMPORTACIÓN DE IMÁGENES
- MAPEADO Y ADAPTACIÓN DE TEXTURAS
- EXPORTACIÓN DE IMÁGENES 2D

12- ESTILOS

- SELECCIONAR, EDITAR Y MEZCLAR ESTILOS

13 – ESCENAS

- PÁGINAS
- HERRAMIENTAS DE PASEO
- CREAR PRESENTACIONES
- EXPORTAR VIDEO (FICHERO AVI)

14 - PLUGINS BÁSICOS

- DEFINICIÓN DE PLUGIN
- PÁGINAS WEB DE REFERENCIA

15 - RESOLUCIÓN DE DUDAS