



 CURSO. ITINERARIO FORMATIVO EN SKETCHUP 2026/27

SKETCHUP. INTRODUCCIÓN AL MODELADO ARQUITECTÓNICO

FECHAS	23 y 29 de octubre; 5, 13, 20 y 27 de noviembre de 2026
HORARIO	16:00 h a 18:00 h
HORAS LECTIVAS	12 horas
MODALIDAD	Streaming (online)

SketchUp. Introducción al modelado arquitectónico

Itinerario formativo SketchUp 2026/27

FECHAS	23 y 29 de octubre; 5, 13, 20 y 27 de noviembre de 2026
HORARIO	16:00 h a 18:00 h
HORAS LECTIVAS	12 horas
MODALIDAD	Streaming (online)

1. PRESENTACIÓN DEL CURSO

El curso **"SketchUp. Introducción al modelado arquitectónico"** que ha sido organizado por el **Instituto de Formación Continua COAM** en colaboración con la empresa [Íscar Software de Arquitectura](#), te ofrecerá los **primeros pasos y claves para empezar a utilizar esta herramienta** de modelado 3D en todos tus proyectos.

SketchUp Pro es el programa 3D más usado del mundo. Es la forma más intuitiva y eficiente de diseñar, documentar y comunicar tus ideas y tus proyectos en 3D.

Este curso forma parte del **Itinerario formativo SketchUp 2026/27** que se ofrecerá durante este curso académico. El itinerario formativo está compuesto por una jornada masterclass de presentación y dos cursos independientes en los que se intentará dar respuesta a la demanda y a las necesidades de nuestros profesionales. Los dos cursos podrán realizarse de manera independiente, sin necesidad de tener conocimientos previos en la herramienta SketchUp 3D.

- [Jornada – SketchUp. Del modelo 3D al render con Inteligencia Artificial](#) – 28/09/2026
- **SketchUp. Introducción al modelado arquitectónico** – del 23/10/2026 al 27/11/2026
- SketchUp y V-Ray con IA. Modelado y Renderizado Arquitectónico Profesional (*en planificación*)

Este curso se celebrará en **modalidad streaming** a través de la plataforma de aprendizaje del Instituto de Formación Continua COAM.

Si estás interesado/a en inscribirte en los 2 cursos de este itinerario formativo realiza tu inscripción simultánea para disfrutar de un 5% de descuento adicional. Solicítanos tu descuento por email a cursos@coam.org. Este descuento no será acumulable a descuentos superiores al 25%.

La **empresa Iscarnet** ofrece un **descuento en la adquisición del programa Sketchup** para arquitectos **colegiados en el COAM**. Si estás interesado/a, puedes consultar los detalles en el siguiente enlace de la web del COAM, al que debes acceder con tu usuario y contraseña como colegiado/a: [Ventajas para colegiados](#).

2. OBJETIVOS

El objetivo del curso **“SketchUp. Introducción al modelado arquitectónico”** es tomar contacto con la herramienta SketchUp Pro y realizar los primeros modelos.

3. CONTENIDOS

1. Primeros pasos en SketchUp

- Elección de plantilla y unidades.
- Orbitar, zoom, desplazar selección y borrar
- Herramientas de dibujo.

2. Herramientas de Modificación

- Herramienta Mover/Copiar.
- Herramienta Empujar/Tirar
- Herramientas Rotar
- Otras herramientas de modificación: Escalar (Ejes), Equidistancia, Sígueme y Dar la vuelta
- Herramienta Medir (Líneas guía)

3. Organización del modelo 3D, grupos y componentes

- Definición de Grupo y componente, diferencias

- Funciones de Componente: Convertir en único, Guardar/Cargar y Ejes
- de componente
- Esquema
- Galería 3D

4. Importar archivos de CAD (DWG/DXF)

- Cómo importar planos DWG/DXF.
- Opciones de importación
- Metodología de trabajo con archivos CAD
- Etiquetas
- Planos de sección (con exportación a DWG).

5. Materiales en SketchUp

- Aplicación y edición de Colores
- Aplicación y edición de Materiales: Importación de texturas
- Aplicación y edición de Materiales en Grupos/Componentes
- Modo de visualización fotorrealista: Entornos
- Capas de un material: Metalicidad, Rugosidad, Normal y Oclusión ambiental

6. Geolocalización

- Geolocalización del modelo.
- Orientación y escala
- Etiquetas 2D y 3D

7. Sombras, escenas y estilos

- Aplicación de sombras con geolocalización y orientación solar.
- Configuración de Sombras: Uso horario, fecha, aplicación en suelo y caras
- Escenas: Creación y Edición de escenas
- Exportación de vídeo (opciones de transición entre escenas).
- Estilos: Seleccionar, editar y mezclar distintos estilos.

8. Plugins básicos para SketchUp

- Qué es un plugin o extensión.
- Instalación y Gestión de plugins, ejemplos prácticos
- Páginas web de referencia.

9. Resolución de dudas

- Pregunta todas las dudas que te hayan ido surgiendo a lo largo del curso y de tu práctica con SketchUp.

4. CALENDARIO

Octubre 2026						
lu.	Ma.	Mi.	Ju.	Vi.	Sa.	Do.
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Noviembre 2026						
Lu.	Ma.	Mi.	Ju.	Vi.	Sa.	Do.
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

Todas las sesiones se realizarán en **streaming** en horario de 16:00 a 18:00 h, a través de la plataforma de aprendizaje del Instituto de Formación Continua COAM.

5. A QUIÉN VA DIRIGIDO

Este curso va a dirigido a los profesionales (arquitectos, ingenieros, diseñadores de interiores, etc.) que quieren iniciarse en el modelado 3D para representar sus diseños con la potencia de SketchUp, pero sin agobio en el aprendizaje.

6. REQUISITOS TÉCNICOS NECESARIOS

Para poder seguir el curso adecuadamente, el alumno deberá contar con un **ordenador medio- alto con una tarjeta gráfica dedicada**.

Los **medios técnicos mínimos** con los que debe contar el alumno para asistir a este curso en *streaming* son:

- Ordenador con conexión a internet (desde el IFC COAM siempre recomendamos el uso de un ordenador, antes que cualquier dispositivo móvil, para asegurar el correcto desarrollo de la acción formativa)

- Altavoces y/o auriculares (es preferible el uso de auriculares con cable, en lugar conexión inalámbrica)

Los **medios técnicos recomendados** para la asistencia a este curso en *streaming* son:

- Cámara web
- Micrófono

IMPORTANTE: los alumnos/as deben disponer del programa SketchUp para poder realizar el curso. Aquellas personas que no dispongan de licencia deberán ponerse en contacto con nosotros a través del email cursos@coam.org (una vez formalizada la inscripción) para poder facilitarles una licencia de prueba que se podrá utilizar durante el curso.

7. METODOLOGÍA Y EVALUACIÓN

El curso “**SketchUp. Introducción al Modelado Arquitectónico**” cuenta con una evaluación final que consistirá en la entrega de un trabajo práctico cuyo enunciado se entregará al inicio del curso. La **entrega de este ejercicio es imprescindible para la superación del curso** y la obtención del diploma correspondiente.

Requisitos para la superación del curso:

- ✓ Alcanzar una **asistencia mínima del 75% de las horas lectivas** del curso
- ✓ **Entrega del ejercicio práctico**
- ✓ Cumplimentar la **encuesta de valoración** del curso

8. DOCENTE

Jesús Somoza Rodríguez

Arquitecto por la Universidad de La Coruña. Experto en software para arquitectura. Profesor y ponente en multitud de cursos para profesores y masters universitarios de SketchUp, Revit y Twinmotion. Profesor colaborador de Iscar Software de Arquitectura SL.

EMPRESA COLABORADORA:



 SketchUp Distributor

 Twinmotion

 chaos distributor

 AQA

 Dibac-cad

[HTTPS://FORMACION.COAM.ORG](https://formacion.coam.org)

2026/2027

GRACIAS



PUEDES REMITIRNOS TODAS TUS DUDAS A:
CURSOS@COAM.ORG

COAM

COLEGIO
OFICIAL
ARQUITECTOS
DE MADRID

FORMACIÓN
Instituto de formación continua
COAM