

MIAUHAUS. Movimiento Interrelacionalista de Arquitectura y Urbanismo. (Prototipo Urbano Basado en Normativa Programada). City Labs Topological Explorations, from High-rise to Inter-high-rise buildings. Sergio Del Castillo Tello PFC ETSAM
VIDEO:<https://vimeo.com/user8101116/videos>

El Proyecto consiste en un Dispositivo Computacional para la Planificación Urbana Inter-infraestructural, mostrado a través de un despliegue de instrumentos aplicados sobre el proyecto (40 Planos A1, y un Prototipo Programado) que tiene como programa la sede del Laboratorio de Investigación en Complejos Híbridos de Topología de residencial y terciario.



La superación de los *superobjetos* y de los *hiperobjetos* así como de la normativa urbana estática sólo puede basarse en el proyecto de las Relaciones y de las Interrelaciones como objeto mismo de estudio y en su programación como única metodología de generación. Se programa un modelo de planeamiento dinámico para posibilitar el cruce:
El objetivo de la programación no es la optimización del tejido urbano para la consecución de objetivos sino fomentar la complejidad en la respuesta formal del sistema de diseño de planeamiento urbano.

Esta investigación técnico-instrumental está basada en Computer Graphics Modeling según prototipos relacionales de ciudad holístico-estocásticos.. Comunmente conocidos como Prototipos de Urbanismo Paramétrico, a diferencia los modelos desarrollados en este trabajo son sets de reglas interrelacionadas de objetivo no determinista, programadas como algoritmos *pseudo-físicos*, conducidos por bases de datos y por datos volátiles (emergentes) que conforman su comportamiento. Los modelos computacionales para el planeamiento urbano están habitualmente basados en análisis de datos (i.e. space syntax) o en algoritmos procedurales (i.e. city engines) y sus múltiples variantes, de tal modo que en este contexto esta investigación se centra en la ciudad como red topológica que soportan las relaciones que permiten el intercambio de morfotipología, energía, información entre la ciudad y su medio, y entre las partes de la ciudad en sí misma (espacio público-semipúblico-privado), interpretada como interrelaciones (comportamiento) geométricas (topológica) programadas (computacional). Más allá, las regulaciones urbanas y la morfotipología reaccionada con ellas trabajan como hubs de intercambio para intereses socioeconómicos (reuso no especulativo de las grandes bolsas infraestructurales como agenda urbana) y sólo pueden ser representados como mapas relacionales dinámicos.

Los vínculos entre elementos y el carácter de sus conexiones topológicas conforman las condiciones y la manera en que la red trabaja. Debido a estas restricciones o recetas activadas por nodos, esta nueva noción de planeamiento urbano redefine el concepto clásico de marginalidad y centralidad en el territorio.

El prototipo resultante permite: a) **evaluar** y proponer simultáneamente, en un protocolo analítico-sintético, los flujos metabólicos generados en las ciudades; b) **organizar** e integrar las regulaciones urbanas en tiempo real; c) tomar decisiones basadas en el análisis de soluciones para bucles de E / S cerrados entre redes diferentes. La programación de las interrelaciones como parte integrante de los complejos Reglamentos Urbanos es uno de los principales objetivos; La mayoría de las regulaciones urbanas tradicionales son restricciones geométricas, basadas en ciertos grados de libertad, que se muestran como relaciones entre los elementos. El enfoque de Interrelacionalismo Urbano toma estas regulaciones y las cruza para descubrir cuáles están correlacionadas con otras. Otros objetivos: Buscar dominios de intersección o superposición entre subsistemas (regulaciones urbanas disciplinares) donde hay una necesidad de llegar a acuerdos, conflictos, superposiciones de fuerzas o donde compartir variables simultáneamente están afectando varias disciplinas.